

KOSTKY pravidla her

Hra SEKVENCE

Hráči se pravidelně střídají v házení šesti kostek. Objeví-li se na vržených kostkách sekvence po sobě jdoucích čísel, která začínají jedničkou, získá hráč podle její délky příslušný počet bodů:

- Jednička s dvojkou = 5 bodů
- Jednička, dvojka a trojka = 10 bodů
- Jednička, dvojka, trojka a čtyřka = 15 bodů
- Jednička, dvojka, trojka, čtyřka a pětka = 20 bodů
- Jednička, dvojka, trojka, čtyřka, pětka a šestka = 25 bodů

Hráči si počítají body získané v jednotlivých kolech. Hráč, který jako první dosáhne sta bodů, vítězí. Napětí ve hře můžeme zvýšit zavedením pravidla, že hráč, který hodí současně tři jedničky, přichází o všechny body, které dosud nasbíral.

HRA V KOSTKY

Kromě šesti kostek potřebujeme tabulku na zaznamenávání výsledků jednotlivých hráčů. Tabulka ke stažení >> [na tomto odkazu](#) <<.

1. Hráč hází šesti kostkami a má možnost dvou opravných hodů. Po prvním hodu se hráč může rozhodnout, že některé z kostek odloží stranou. Opravný hod pak provede se zbývajících kostkami.
2. Pak se opět podle výsledku druhého hodu rozhodne, zda provede třetí hod, případně kolik kostek odloží před tímto hodem stranou. Kostky, které hráč odložil, po prvním hodu může s ohledem na výsledek druhého hodu vzít zpět do ruky a též je házet znovu.
3. Po třetím hodu se rozhodne, jestli a jakou naházenou kombinaci si zapíše do výsledkové listiny.

Není možné si zapsat body za kombinaci, kterou hráč nenaházel. Při výběru záleží čistě na jeho rozhodnutí. Hráč se může rozhodnout i po prvním či druhém hodu.

Jestliže si hráč připsal za některou kombinaci body, nesmí si již tuto položku opravit. Počet bodů je dán součtem oček na kostkách, které se uplatňují v dané kombinaci. Nevyužité opravné hody si zapíše do kolonky „**Body k dobru**“ a smí je využít v následujících kolech k zvýšení počtu opravných hodů (v tom případě si je odečte).

A jak je to s jednotlivými kombinacemi?

Jedničky - cílem hráče je naházet co největší počet jedniček

Dvojky - cílem hráče je naházet co největší počet dvojek

Trojky - cílem hráče je naházet co největší počet trojek, čtyřek, pětik, šestek

Řada - cílem hráče je naházet řadu čísel od jedné po šestku (1,2,3,4,5,6)

Páry - cílem hráče je naházet 3 dvojice stejných hodnot (2,2,5,5,6,6 / 1,1,4,4,5,5,)

Pyramida - cílem hráče je naházet 3 stejná (nejvyšší), 2 stejná a 1 číslo (nejnižší) (4,4,4,3,3,1 / 6,6,6,3,3,2)

Vrhcáb - cílem hráče je naházet 3 stejná (nejnižší), 2 stejná a 1 číslo (nejvyšší) (1,1,1,5,5,6 / 4,4,4,5,5,6)

Poker - cílem hráče je naházet 4 stejná a 2 stejná čísla (4,4,4,4,1,1 / 2,2,2,2,5,5)

Generál - cílem hráče je naházet šest stejných čísel (2,2,2,2,2,2 / 6,6,6,6,6,6)

Hra končí v momentě, kdy jeden z hráčů hodí a zapíše poslední kombinaci. Zvítězí hráč s nejvyšším bodovým součtem. Do celkového skóre se počítají i nevyužité body k dobru.